

(19) 日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11) 特許出願公開番号
特開2002-78978
(P2002-78978A)

(43) 公開日 平成14年3月19日 (2002.3.19)

(51) Int.Cl. ⁷	識別記号	F I	テーマコード*(参考)
A 6 3 F 13/12		A 6 3 F 13/12	Z 2 C 0 0 1
13/00		13/00	R
			H

審査請求 未請求 請求項の数 8 O L (全 6 頁)

(21) 出願番号 特願2000-274092(P2000-274092)

(22) 出願日 平成12年9月8日(2000.9.8)

(71) 出願人 000135748

株式会社バンダイ

東京都台東区駒形2丁目5番4号

(72) 発明者 鍋島 慶太

東京都台東区駒形2丁目5番4号 株式会
社バンダイ内

(72) 発明者 笹野井 隆広

東京都台東区駒形2丁目5番4号 株式会
社バンダイ内

(74) 代理人 100092646

弁理士 水野 清

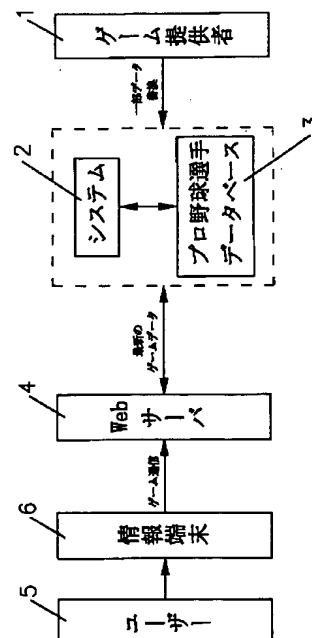
Fターム(参考) 2C001 AA05 AA17 BB01 BB02 BB05
BB08 CB00 CB01 CB08 CC02
CC08 DA00 DA06

(54) 【発明の名称】 データ書き換え可能なゲーム装置

(57) 【要約】

【課題】 ゲーム進行上一部のゲームを構成する要素データを書き換えて最新のデータでゲームを行うことができたり、またゲームデータの内容を一部変更して新しいゲームを行うことができるデータ書き換え可能なゲーム装置を提供することを課題とする。

【解決手段】 本発明は、インターネットを介して情報を供給するコンピュータシステムによりデータ書き換え可能なゲーム装置である。即ち、その構成はゲーム提供者はウェブサーバにゲームを提供すると共に、ゲーム進行上一部の必要データを書き換えて最新のゲームデータとして送信し、ユーザーは情報端末又はゲーム機で書き換えられた最新のゲームデータでゲームを任意にダウンロードして行うことができるものである。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 インタネットを介して情報を供給するコンピュータシステムによりデータ書き換え可能なゲーム装置であって、ゲーム提供者はウェブサーバ上にゲームを提供すると共に、ゲーム進行上一部の必要データを書き換えて保存し、ユーザーは情報端末を介して書き換えられた最新のゲームデータでゲームを行うことができるゲーム装置において、前記ゲーム提供者は書き換えて保存した最新のゲームデータをウェブサーバ上にアップロードして送信し、ユーザーはこの書き換えられた最新のゲームデータを任意にダウンロードしゲームを行うことができることを特徴とするデータ書き換え可能なゲーム装置。

【請求項2】 前記ゲーム進行上一部の必要データは、ゲーム提供者が入手可能な最新のゲームデータであることを特徴とする請求項1記載のデータ書き換え可能なゲーム装置。

【請求項3】 前記ゲーム進行上一部の必要データは、一週間位前までの実際のゲームデータの中から入手可能な最新のゲームデータであることを特徴とする請求項1記載のデータ書き換え可能なゲーム装置。

【請求項4】 前記ゲーム提供者は、ウェブサーバ上にプロ野球ゲームを配信すると共に、実際のプロ野球の試合結果による各選手データなどのゲーム進行上一部の必要データを書き換えて最新のゲームデータとしてウェブサーバ上に提供し、ユーザーは各選手データなどのゲーム進行上一部の必要データをゲーム機に任意にダウンロードして最新のゲームデータでゲームを行うことができることを特徴とする請求項1乃至請求項3記載のデータ書き換え可能なゲーム装置。

【請求項5】 ユーザーはゲーム進行上一部の必要データを携帯用ゲーム機に任意にダウンロードして最新のゲームデータでゲームを行うことができることを特徴とする請求項1乃至請求項4記載のデータ書き換え可能なゲーム装置。

【請求項6】 前記ゲーム提供者は、ウェブサーバ上に宝探しゲームを配信すると共に、宝島の地形を書き換えたデータ及び／又は宝物の中味や場所などの内容の一部を変更した最新のゲームデータをウェブサーバ上に提供し、ユーザーはこれらの一部のゲームデータを携帯用ゲーム機にダウンロードして最新のゲームデータで新たな宝探しゲームを行えるようにしたことを特徴とする請求項1乃至請求項3記載のデータ書き換え可能なゲーム装置。

【請求項7】 前記ゲーム提供者は、要求したユーザーに対して前記一部のゲームを構成する要素データを送信可能であることを特徴とする請求項1乃至請求項6記載のデータ書き換え可能なゲーム装置。

【請求項8】 前記ゲーム提供者は、ウェブサーバ上にゲームを配信すると共に、実際に起った事件、ニュースに

よる時事データなどのゲーム進行上一部の必要データを書き換えて最新のゲームデータとしてウェブサーバ上に提供し、ユーザーは前記時事データなどのゲーム進行上一部の必要データを携帯用ゲーム機に任意にダウンロードして最新のゲームデータでゲームを行うことができることを特徴とする請求項1乃至請求項3記載のデータ書き換え可能なゲーム装置。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】 本発明は、ゲーム進行上一部のゲームを構成する要素データを書き換えて常に最新のデータでゲームを行うことができたり、またゲームデータを一部変更して新たなゲームを行うことができるデータ書き換え可能なゲーム装置に関する。

【0002】

【従来の技術】 従来より提案されている各種ゲームは、ゲームデータがROMに記憶された固定データを用いており、ゲームデータを更新したり、一部変更したりできるものは存在しなかった。例えば、従来のプロ野球ゲームでは各チーム毎に1軍登録されている選手のデータが記憶部に固定されたデータとして記憶されており、各選手の一部のデータを書き換えて最新データでゲームをすることが不可能であった。ところが、現実のプロ野球では1軍選手と2軍選手の入れ替えが日々行われたり、また各選手の打率、本塁打、勝敗、防御率等のデータは各試合毎に変化するものである。そのため、前日の試合による各選手のデータが当日の試合前に入れ替わっていれば、よりリアリティに富んだプロ野球ゲームを提供することができる。

【0003】 また、例えばトレジャーゲームの場合でも、宝探しをする島が、グアム島からハワイ島に変更することができたり、宝の中味や場所などの内容を一部変更することができたりすればいつも新しいゲームを楽しむことができる。

【0004】

【発明が解決しようとする課題】 そこで、本発明は、上記従来技術の問題点を鑑みなされたもので、ゲーム進行上一部のゲームを構成する要素データを書き換えて最新のゲームデータでゲームを行うことができたり、またゲームの内容を一部変更して新しいゲームを行うことができるデータ書き換え可能なゲーム装置を提供することを課題とする。

【0005】

【課題を解決するための手段】 請求項1記載の発明は、インタネットを介して情報を供給するコンピュータシステムによりデータ書き換え可能なゲーム装置であって、ゲーム提供者はウェブサーバ上にゲームを提供すると共に、ゲーム進行上一部の必要データを書き換えて保存し、ユーザーは情報端末を介して書き換えられた最新のゲームデータでゲームを行うことができるゲーム装置に

において、前記ゲーム提供者は書き換えて保存した最新のゲームデータをウェブサーバ上にアップロードして送信し、ユーザーはこの書き換えられた最新のゲームデータを任意にダウンロードしゲームを行うことができることを特徴とする。

【0006】本発明は、従来のゲーム装置が用いている固定データをゲーム用に配信するのではなく、ゲームの進行上一部の必要データを書き換えて最新のゲームデータを送信するので、ユーザーは書き換えられた最新のゲームデータを任意にダウンロードしゲームを行うことができる。これにより、例えばプロ野球ゲームのような場合には、固定データを使用すると前年の試合結果に基づく各チーム毎の選手データで現実感がないが、前日の選手データが当日に書き換えられていればリアリティに富んだプロ野球ゲームを行うことができる。特に有名選手の場合には、打撃、本塁打等の成績が一試合毎に注目され、最新の選手データを任意にダウンロードし画面表示されればゲームへの真実度も高まるものである。

【0007】請求項2記載の発明は、請求項1記載のデータ書き換え可能なゲーム装置であって、前記ゲーム進行上一部の必要データは、ゲーム提供者が入手可能な最新のゲームデータであることを特徴とする。

【0008】本発明によれば、ゲーム進行上一部の必要データはゲーム提供者が入手可能な最新データである。ゲーム提供者が、例えば前日の試合結果に基づく各チーム毎の選手データを入手していれば、この一部の必要データを書き換えて保存し、書き換えられた最新のゲームデータをサーバ上にアップロードする。これにより、プレイヤーは前日の実際の試合結果に基づく最新のゲームデータでゲームを楽しむことができる。

【0009】請求項3記載の発明は、請求項1記載のデータ書き換え可能なゲーム装置であって、前記ゲーム進行上一部の必要データは、一週間位前までの実際のゲームデータの中から入手可能な最新のゲームデータであることを特徴とする。

【0010】本発明によれば、ゲーム進行上一部の必要データはゲーム提供者が一週間位前までに行われた試合で入手可能な最新データである。例えばサッカーゲームの場合には、同じチームが前日に試合を行うことはないので、ゲーム提供者は一週間位前までに実際に行われた試合で入手可能な各チーム毎の選手データを書き換えて保存し、書き換えられた最新のゲームデータをサーバ上にアップロードする。また、例えばプロ野球ゲームの場合にも、前日の試合結果に基づく選手データを書き換えるのではなく、一週間前の試合結果に基づく選手データを書き換えることもある。

【0011】請求項4記載の発明は、請求項1乃至請求項3記載のデータ書き換え可能なゲーム装置であって、前記ゲーム提供者は、ウェブサーバ上にプロ野球ゲームを配信すると共に、実際のプロ野球の試合結果による各

選手データなどのゲーム進行上一部の必要データを書き換えて最新のゲームデータとしてウェブサーバ上に提供し、ユーザーは各選手データなどのゲーム進行上一部の必要データをゲーム機任意にダウンロードして最新のゲームデータでゲームを行うことができることを特徴とする。

【0012】本発明によれば、実際のプロ野球の試合結果による各選手データでプロ野球ゲームを行うことができるので、ユーザーは各選手のデータを意識しながらゲームを行うことができ、ユーザーが実際のプロ野球選手になりきってゲームに参加しているような感を呈するものである。

【0013】請求項5記載の発明は、請求項1乃至請求項4記載のデータ書き換え可能なゲーム装置であって、ユーザーはゲーム進行上一部の必要データを携帯用ゲーム機に任意にダウンロードして最新のゲームデータでゲームを行うことができることを特徴とする。

【0014】ユーザーは請求項1乃至請求項4の発明ではパソコン、パーソナルデジタルアシスタント、携帯電話機等の情報端末を介して書き換えられた最新のゲームデータを任意にダウンロードしゲームを行うものであるが、本発明では携帯用ゲーム機を使用してゲームを行うものであり、携帯性に優れ、携帯電話機に比べて一般的にプレイ画面が広いのでゲームのしやすさにも優れている。

【0015】請求項6記載の発明は、請求項1乃至請求項3記載のデータ書き換え可能なゲーム装置であって、前記ゲーム提供者は、ウェブサーバ上に宝探しゲームを配信すると共に、宝島の地形を書き換えたデータ及び／又は宝物の中味や場所などの内容の一部を変更した最新のゲームデータをウェブサーバ上に提供し、ユーザーはこれらの一部のゲームデータを携帯用ゲーム機に任意にダウンロードして最新のゲームデータで新たな宝探しゲームを行えるようにしたことを特徴とする。

【0016】本発明によれば、宝探しゲームにおける宝島の地形や宝物のある場所、中味などのデータを一部書き換えることができるので、ユーザーにとっては同じ宝探しゲームであっても、新しい宝探しゲームとして楽しむことができる。

【0017】請求項7記載の発明は、請求項1乃至請求項6記載のデータ書き換え可能なゲーム装置であって、前記ゲーム提供者は、要求したユーザーに対して前記一部のゲームを構成する要素データを送信可能であることを特徴とする。

【0018】本発明によれば、ゲーム提供者はユーザーの要求に応じてゲーム進行上一部の必要データを送信することができる。従って、ゲーム提供者が書き換えて保存した一部のゲームを構成する要素データはユーザーの好みによって使い分けすることが可能である。

【0019】請求項8記載の発明は、請求項1乃至請求

項3記載のデータ書き換え可能なゲーム装置であって、前記ゲーム提供者は、ウェブサーバ上にゲームを配信すると共に、実際に起った事件、ニュースによる時事データなどのゲーム進行上一部の必要データを書き換えて最新のゲームデータとしてウェブサーバ上に提供し、ユーザーは前記時事データなどのゲーム進行上一部の必要データを携帯用ゲーム機に任意にダウンロードして最新のゲームデータでゲームを行うことができることを特徴とする。

【0020】本発明によれば、ゲーム提供者はウェブサーバ上にゲームを配信しており、例えばソロモン諸島沖合で大型客船が座礁したような事故が実際に起った場合に、このような時事データをゲーム進行上一部の必要データとして書き換えて最新のゲームデータとしてウェブサーバ上に提供する。これにより、ユーザーは実際に起った時事データを採り入れた大型客船救出ゲームを楽しむことができる。

【0021】

【実施例】以下、図面に基ついて本発明の好適な一実施例を詳細に説明する。図1は、本発明のゲーム装置に関する第1実施例を示した図である。ゲーム提供者1は、ウェブサーバ4のシステム2を介してプロ野球選手のデータベース3を登録、保存している。ユーザー5は、自分の情報端末6を使用してウェブサーバ4にアクセスし、仮想プロ野球ゲームを楽しむことができる。そして、ゲーム提供者は前日に行われた各チーム毎の実際の試合結果を反映して、システム2を介してプロ野球選手のデータベース3を書き換え保存した後に、システム2を介してウェブサーバ4に書き換えたデータ全体を送信する。これにより、ユーザー5はウェブサーバ4にアクセスして仮想プロ野球ゲームを行う場合に、前日の試合データが当日に書き換えられており、より現実的なゲームを楽しむことができる。例えば、有名プロ野球選手の打率が実際に注目されている場合に、従来のようなプロ野球ゲームにおける固定された選手データでは面白さに欠けていた。本実施例のように前日の実際の試合結果による選手データが当日書き換えられているので、ユーザーはこのゲーム装置で前日までの各選手の実際の成績を把握することができ、仮想ゲームのリアリティが従来よりもアップする。

【0018】図2は、本発明のゲーム装置に関する第2実施例を示した図である。ゲーム提供者1は、ウェブサーバ4のシステム2を介してプロ野球選手のデータベース3を登録保存している。ユーザー5は、自分の携帯情報端末6を使用してウェブサーバ4にアクセスし、第一実施例と同様に仮想プロ野球ゲームを楽しむことができる。そして、ゲーム提供者1は前日に行われた各チーム毎の実際の試合結果を反映して、前日の選手データをウェブサーバ4を介してユーザーの情報端末6に送信する。前日の選手データを受信したユーザーは自分の情報

端末6を使用してウェブサーバ4に記憶されている各チーム毎の選手データをアップロードし、最新のゲームデータに書き換える。この方法を用いると、ユーザー5に前日のデータ書き換え作業を行わせることによりゲームへの参加性をより与えることができる。

【0019】本発明に用いる情報端末6は、パソコン、パーソナルデジタルアシスタント、携帯電話機等を意味する。また、上記実施例では、ゲーム提供者1からウェブサーバ4に配信されるゲームとして仮想プロ野球ゲームを説明したが、本発明のデータ書き換え可能なゲーム装置として宝探しゲームに用いることも可能である。例えば、データベース3に登録、保存しているゲームデータがグアム島におけるトレジャーゲームの場合に、グアム島からハワイ島に地形を書き換えることが可能であり、また宝物の内容を一部変更したりすることも可能である。これにより、ユーザー5は、全く新しい宝探しゲームを楽しむことができる。この他、本発明はデータを書き換えるゲームであれば、例えばサッカーゲーム、レーシングゲーム等様々なゲームに用いることができる。

【0020】図3は、本発明に用いられる情報端末である携帯電話機を携帯用ゲーム機に接続して使用する一例を示した図である。携帯用ゲーム機10の表面には、その中央部に画像が表示されるディスプレイ10a、左側にゲームを操作する操作ボタン10b、右側に音声出力するスピーカ10dがそれぞれ配置されており、またゲーム機10の上方には、インターネットに接続するためのブラウザ用ソフト10cが挿入されている。携帯用ゲーム機10の右側部にはインターネットに接続するためのコネクタブラウザ12が接続され、このブラウザ12に情報端末である携帯電話機11が接続されている。ユーザー5は、ゲーム提供者1によってデータベース3に書き換えられ保存された一部の必要データをゲーム機10のゲームカセットに情報端末6を介してダウンロードし、書き換えられた最新のゲームデータでゲームを楽しむことができる。

【0021】

【発明の効果】本発明は、以上説明したような形態で実施され、次のような効果を有する。

【0022】従来のゲームソフトやインターネットに配信されるゲームは固定されたデータであり、ゲームデータが一部書き換え可能なゲーム装置は全く存在しなかった。本発明によれば、一度配信されたゲームデータであっても容易に一部データを書き換え可能であり、ユーザーにとっては毎回斬新なゲームをして楽しむことができると共に、スポーツゲームの場合には、最新の選手データ情報によりゲームを行うことができるのでリアリティに富んだゲームを楽しむことができる。

【0023】また本発明は、ユーザーはゲーム提供者が入手可能な最新データによりゲームを楽しむことができるので、ユーザーにゲームへの参加性をより高めること

ができる。

【0024】そして、本発明はプロ野球ゲームに用いるので、例えば前日の選手データで当日ゲームを行うことができ、特に有名選手の最新データ情報を意識しながらゲームを楽しむことができる。

【0025】さらに、本発明は宝探しゲームに用いて、宝島の地形や宝物のある場所、中味等の一部データを容易に書き換えたゲームデータを配信することができるので、ユーザーは全く新しい別の宝探しゲームをして楽しむことができる。

【0026】また、本発明はユーザーは実際に起った時事データを任意にダウンロードして、例えば大型客船救出ゲームなどを楽しむことができる。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明のゲーム装置を示す第1実施例であって、一部データを書き換えて最新のゲームデータを配信するシステム図である。

【図2】本発明のゲーム装置を示す第2実施例であって *

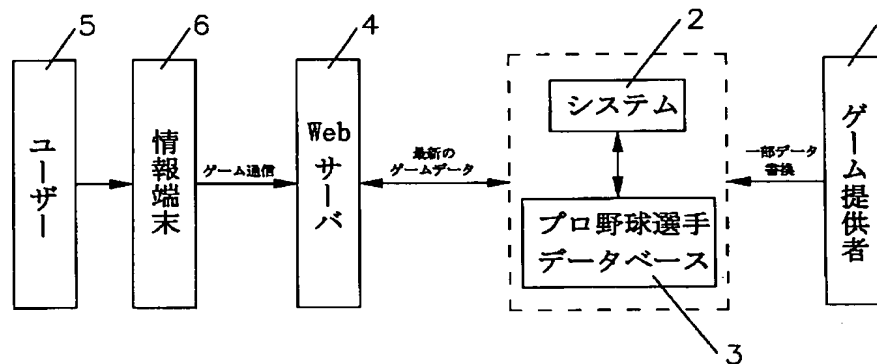
*て、前日のゲームデータを送信し、ユーザーが自ら一部データを書き換えるシステム図である。

【図3】本発明に用いられる情報端末である携帯電話機に携帯用ゲーム機を接続して使用する一例である。

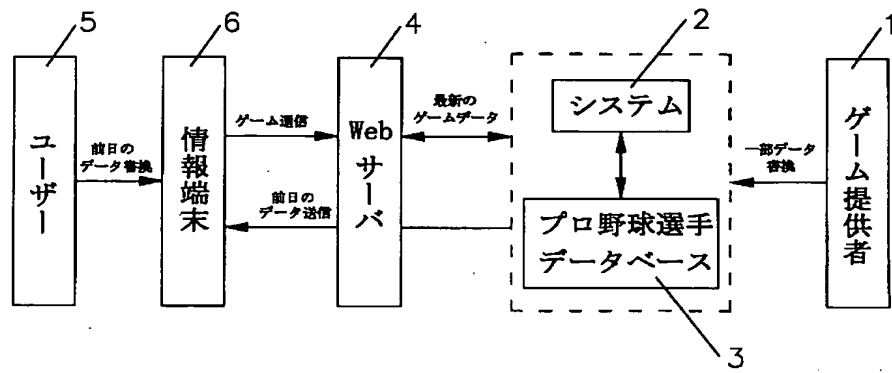
【符号の説明】

- | | |
|-----|----------|
| 1 | ゲーム提供者 |
| 2 | システム |
| 3 | データベース |
| 4 | Webサーバ |
| 10 | 情報端末 |
| 6 | ユーザー |
| 10 | 携帯用ゲーム機 |
| 10a | ディスプレイ |
| 10b | 操作ボタン |
| 10c | ブラウザ用ソフト |
| 10d | スピーカー |
| 11 | 携帯電話機 |
| 12 | ブラウザ |

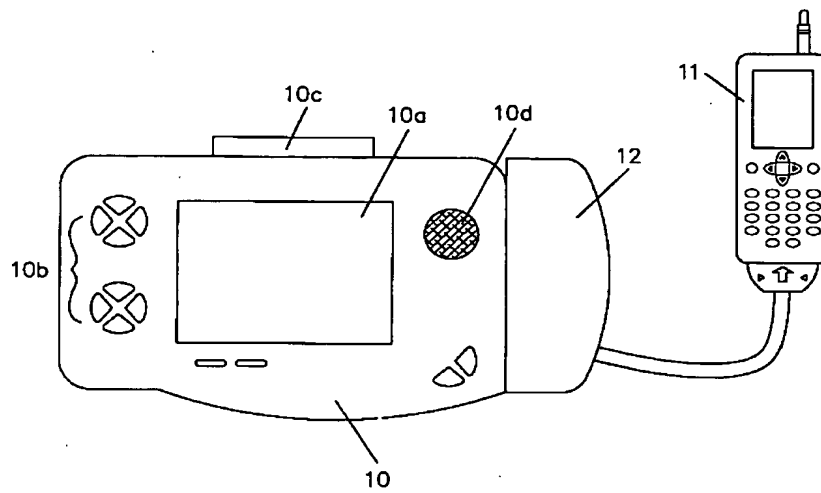
【図1】



【図2】



【図3】



*** NOTICES ***

Japan Patent Office is not responsible for any damages caused by the use of this translation.

1.This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.

2.**** shows the word which can not be translated.

3.In the drawings, any words are not translated.

Bibliography

(19) [Country of Issue] Japan Patent Office (JP)

(12) [Official Gazette Type] Open patent official report (A)

(11) [Publication No.] JP,2002-78978,A (P2002-78978A)

(43) [Date of Publication] March 19, Heisei 14 (2002. 3.19)

(54) [Title of the Invention] Game equipment in which data rewriting is possible

(51) [The 7th edition of International Patent Classification]

A63F 13/12

13/00

[FI]

A63F 13/12 Z

13/00 R

H

[Request for Examination] Un-asking.

[The number of claims] 8

[Mode of Application] OL

[Number of Pages] 6

(21) [Filing Number] Application for patent 2000-274092 (P2000-274092)

(22) [Filing Date] September 8, Heisei 12 (2000. 9.8)

(71) [Applicant]

[Identification Number] 000135748

[Name] BANDAI CO., LTD.

[Address] 2-5-4, Komagata, Taito-ku, Tokyo

(72) [Inventor(s)]

[Name] Nabeshima Keita

[Address] 2-5-4, Komagata, Taito-ku, Tokyo Inside of BANDAI CO., LTD.

(72) [Inventor(s)]

[Name] bamboo grass — Noi Takahiro

[Address] 2-5-4, Komagata, Taito-ku, Tokyo Inside of BANDAI CO., LTD.

(74) [Attorney]

[Identification Number] 100092646

[Patent Attorney]

[Name] Mizuno **

[Theme code (reference)]

2C001

[F term (reference)]

2C001 AA05 AA17 BB01 BB02 BB05 BB08 CB00 CB01 CB08 CC02 CC08 DA00 DA06

[Translation done.]

*** NOTICES ***

Japan Patent Office is not responsible for any damages caused by the use of this translation.

1.This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.

2.**** shows the word which can not be translated.

3.In the drawings, any words are not translated.

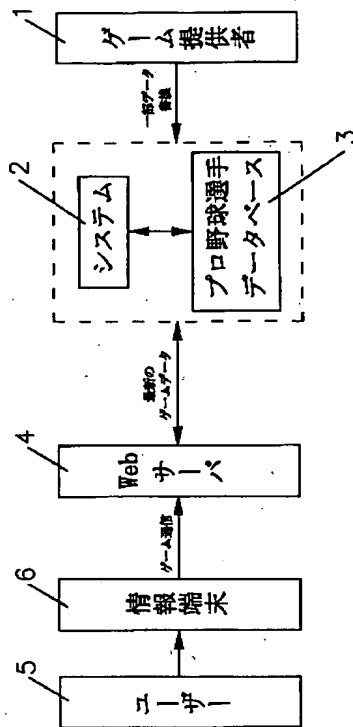
Summary

(57) [Abstract]

[Technical problem] The newest data can perform a game and let it be a technical problem to offer the game equipment which can rewrite the element data which constitute some games on game advance, can change a part of contents of game data, and can perform a new game and in which data rewriting is possible.

[Means for Solution] this invention is game equipment in which data rewriting by the computer system which supplies information through the Internet is possible. That is, while, as for a game provider, the composition provides a web server with a game, some data requirements are rewritten on game advance, and it transmits as the newest game data, and by the newest game data rewritten with the information terminal or the game machine, a user can download a game arbitrarily and can perform it.

[Translation done.]



[Translation done.]

* NOTICES *

Japan Patent Office is not responsible for any damages caused by the use of this translation.

1.This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.

2.**** shows the word which can not be translated.

3.In the drawings, any words are not translated.

CLAIMS

[Claim(s)]

[Claim 1] While it is game equipment in which data rewriting is possible and a game provider offers a game on a web server according to the computer system which supplies information through the Internet In the game equipment to which some data requirements can be rewritten and saved on game advance, and a user can perform a game by the newest game data rewritten through the information terminal It is game equipment which the aforementioned game provider uploads the newest game

data rewritten and saved on a web server, transmits, and is characterized by the ability for a user to download this game data of the rewritten newest arbitrarily, and perform a game and in which data rewriting is possible.

[Claim 2] Some data requirements are game equipment which is characterized by a game provider being the newest available game data and in which data rewriting according to claim 1 is possible on the aforementioned game advance.

[Claim 3] Some data requirements are game equipment which is characterized by being the newest available game data out of the actual game data of a before [one week grade] and in which data rewriting according to claim 1 is possible on the aforementioned game advance.

[Claim 4] While distributing a professional baseball game on a web server, the aforementioned game provider Rewrite some data requirements on game advance of each player data based on the game result of actual professional baseball etc., and it provides on a web server as the newest game data. A user is game equipment which is characterized by the ability to download some data requirements arbitrarily to a game machine on game advance of each player data etc., and perform a game by the newest game data and in which data rewriting according to claim 1 to 3 is possible.

[Claim 5] A user is game equipment which is characterized by the ability to download some data requirements arbitrarily to a portable game machine on game advance, and perform a game by the newest game data and in which data rewriting according to claim 1 to 4 is possible.

[Claim 6] It is game equipment which the aforementioned game provider offers the newest game data which changed a part of content of the contents of the data which rewrote the geographical feature of a treasure island, and/or a treasure, a place, etc. while distributing the treasure-hunting game on the web server on a web server, and is characterized by a user downloading some of these game data to a portable game machine, and enabling it to perform a new treasure-hunting game by the newest game data and in which data rewriting according to claim 1 to 3 is possible.

[Claim 7] The aforementioned game provider is game equipment which is characterized by being ready-for-sending ability about the element data which constitute the game of some above to the user who required and in which data rewriting according to claim 1 to 6 is possible.

[Claim 8] The incident which actually arose while the aforementioned game provider distributed the game on the web server, Rewrite some data requirements on game advance of the current-events data based on news etc., and it provides on a web server as the newest game data. A user is game equipment which is characterized by the ability to download some data requirements arbitrarily to a portable game machine on game advance of the aforementioned current-events data etc., and perform a game by the newest game data and in which data rewriting according to claim 1 to 3 is possible.

[Translation done.]

*** NOTICES ***

Japan Patent Office is not responsible for any damages caused by the use of this translation.

1.This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.

2.**** shows the word which can not be translated.

3.In the drawings, any words are not translated.

DETAILED DESCRIPTION

[Detailed Description of the Invention]

[0001]

[The technical field to which invention belongs] The newest data can always perform a game and this invention relates to the game equipment which can rewrite the element data which constitute some games on game advance, can change a part of game data, and can perform a new game and in which data rewriting is possible.

[0002]

[Description of the Prior Art] The fixed data game data were remembered to be by ROM are used for the various games proposed conventionally, and what can update game data or can be changed in part did not exist. . For example, in the conventional professional baseball game, it was impossible for a player's data registered one team for every team to have been memorized as data fixed to the storage section, to have rewritten some each player's data, and to have carried out a game by the newest data. However, in actual professional baseball, exchange of an one-team player and a two-team player is performed every day, and data, such as each player's batting average, a home run, victory or defeat, and the earned run average, change for every game. Therefore, if the data of each player by game the previous day were changed before the game on the day, the professional baseball game which was more rich in the reality can be offered.

[0003] Moreover, also, for example by the case of a training jar game, whenever the island which carries out treasure hunting can change into the Hawaii island from Guam Island or can change a part of content of treasure contents, a place, etc., it can enjoy a new game.

[0004]

[Problem(s) to be Solved by the Invention] Then, the newest game data can perform a game and this invention makes it a technical problem to offer the game equipment which was able to be made in view of the trouble of the above-mentioned

conventional technology, can rewrite the element data which constitute some games on game advance, can change a part of content of a game, and can perform a new game and in which data rewriting is possible.

[0005]

[Means for Solving the Problem] While it is game equipment in which data rewriting is possible and a game provider offers a game on a web server according to the computer system to which invention according to claim 1 supplies information through the Internet In the game equipment to which some data requirements can be rewritten and saved on game advance, and a user can perform a game by the newest game data rewritten through the information terminal The aforementioned game provider uploads the newest game data rewritten and saved on a web server, and transmits, and a user is characterized by the ability to download this game data of the rewritten newest arbitrarily, and perform a game.

[0006] Since this invention does not distribute the fixed data which conventional game equipment uses to games, but some data requirements are rewritten on advance of a game and the newest game data are transmitted, a user can download the rewritten newest game data arbitrarily, and can perform a game. Thereby, case [like a professional baseball game], the player data for every team based on [when fixed data are used] the game result of the previous year can perform the professional baseball game which was rich in the reality when player data the previous day were rewritten at that day, although there was no sense of reality. Especially, in the case of a famous player, results, such as a blow and a home run, attract attention for every game, and if the newest player data are downloaded arbitrarily and a screen display is carried out, the degree of earnestness to a game will also increase.

[0007] Invention according to claim 2 is game equipment in which data rewriting according to claim 1 is possible, and is characterized by some data requirements being the newest game data with an available game provider on the aforementioned game advance.

[0008] According to this invention, some data requirements are the newest data with an available game provider on game advance. If the game provider has received the player data for every team based on a game result the previous day, some of these data requirements are rewritten, it will save and he will upload the rewritten newest game data on a server. Thereby, a player can enjoy a game by the newest game data based on an actual game result the previous day.

[0009] Invention according to claim 3 is game equipment in which data rewriting according to claim 1 is possible, and is characterized by some data requirements being the newest available game data out of the actual game data of a before [one week grade] on the aforementioned game advance.

[0010] According to this invention, some data requirements are the available newest data on game advance in the game in which the game provider was performed even before one-week grade. For example, in the case of a soccer game, since the same

team does not play a game on the previous day, in the game actually held even before one-week grade, a game provider rewrites the player data for every available team, and saves, and the rewritten newest game data are uploaded on a server. Moreover, in the case of a professional baseball game, the player data based on a game result the previous day may not be rewritten, but the player data based on the game result of one week ago may be rewritten, for example.

[0011] Invention according to claim 4 is game equipment in which data rewriting according to claim 1 to 3 is possible. the aforementioned game provider While distributing a professional baseball game on a web server, rewrite some data requirements on game advance of each player data based on the game result of actual professional baseball etc., and it provides on a web server as the newest game data. A user is characterized by the ability to download some data requirements to game machine arbitration on game advance of each player data etc., and perform a game by the newest game data.

[0012] According to this invention, since each player data based on the game result of actual professional baseball can perform a professional baseball game, a user can perform a game, he being conscious of each player's data, and presents admiration which the user turned completely into the actual pro-baseball player, and has participated in the game.

[0013] Invention according to claim 5 is game equipment in which data rewriting according to claim 1 to 4 is possible, and a user is characterized by the ability to download some data requirements arbitrarily to a portable game machine on game advance, and perform a game by the newest game data.

[0014] Although a user downloads arbitrarily the newest game data rewritten through information terminals, such as a personal computer, a personal digital assistant, and a portable telephone, and performs a game in invention of a claim 1 or a claim 4, he performs a game using a portable game machine, and is excellent in portability, and, generally the play screen is excellent in this invention also at the plain-gauze fibers for plastering of a game with latus' compared with the portable telephone.

[0015] Invention according to claim 6 is game equipment in which data rewriting according to claim 1 to 3 is possible. the aforementioned game provider While distributing a treasure-hunting game on a web server, the newest game data which changed a part of content of the contents of the data which rewrote the geographical feature of a treasure island, and/or a treasure, a place, etc. are offered on a web server. A user is [0016] characterized by downloading some of these game data arbitrarily to a portable game machine, and enabling it to perform a new treasure-hunting game by the newest game data. Since a part of data, such as a place with the geographical feature of the treasure island in a treasure-hunting game or a treasure and contents, can be rewritten according to this invention, even if it is the same treasure-hunting game, for a user, he can be enjoyed as a new treasure-hunting game.

[0017] Invention according to claim 7 is game equipment in which data rewriting according to claim 1 to 6 is possible, and the aforementioned game provider is characterized by being ready-for-sending ability about the element data which constitute the game of some above to the user who required.

[0018] According to this invention, a game provider can transmit some data requirements on game advance according to a demand of a user. Therefore, the element data which constitute some games which the game provider rewrote and saved can be properly used by liking of a user.

[0019] Invention according to claim 8 is game equipment in which data rewriting according to claim 1 to 3 is possible. the aforementioned game provider While distributing a game on a web server, rewrite some data requirements on game advance of the current-events data based on the incident and news which actually happened etc., and it provides on a web server as the newest game data. A user is characterized by the ability to download some data requirements arbitrarily to a portable game machine on game advance of the aforementioned current-events data etc., and perform a game by the newest game data.

[0020] According to this invention, when accident on which the game is distributed on a web server, for example, the large-sized passenger boat ran on a rock in the Solomon Islands offing actually happens, a game provider rewrites such current-events data as some data requirements on game advance, and provides on a web server as the newest game data. Thereby, a user can enjoy the large-sized passenger-boat rescue game which took in the current-events data which actually happened.

[0021]

[Example] Hereafter, based on a drawing, one suitable example of this invention is explained in detail. Drawing 1 is drawing having shown the 1st example about the game equipment of this invention. The game provider 1 minds the system 2 of Web server 4, and registers and saves a pro-baseball player's database 3. A user 5 can access Web server 4 using his own information terminal 6, and can enjoy a virtual professional baseball game. And a game provider transmits the whole data rewritten to Web server 4 through the system 2, after rewriting and saving a pro-baseball player's database 3 through a system 2 reflecting the actual game result for every team on the previous day. Thereby, game data the previous day are rewritten at that day, and a user 5 can enjoy a more realistic game, when accessing Web server 4 and performing a virtual professional baseball game. For example, when a famous pro-baseball player's batting average actually attracted attention, by the fixed player data in a professional baseball game like before, it was not interesting. Since the player data based on an actual game result the previous day are rewritten like this example on the day, a user can grasp the actual results of each player by the previous day with this game equipment, and the reality of a virtual game raises him conventionally.

[0018] Drawing 2 is drawing having shown the 2nd example about the game

equipment of this invention. The game provider 1 is doing registration preservation of a pro-baseball player's database 3 through the system 2 of Web server 4. A user 5 can access Web server 4 using his own Personal Digital Assistant 6, and can enjoy a virtual professional baseball game like the first example. And the game provider 1 transmits player data the previous day to a user's information terminal 6 through Web server 4 reflecting the actual game result for every team on the previous day. The user who received player data the previous day uploads the player data for every team memorized by Web server 4 using its own information terminal 6, and rewrites to the newest game data. If this method is used, the participation nature to a game can be given more by making data rewriting work the previous day do on a user 5.

[0019] The information terminal 6 used for this invention means a personal computer, a personal digital assistant, a portable telephone, etc. Moreover, although the above-mentioned example explained the virtual professional baseball game as a game distributed to Web server 4 from the game provider 1, it is also possible to use for a treasure-hunting game as game equipment in which data rewriting of this invention is possible. For example, in the case of a training jar game [in / Guam Island / in the game data registered and saved in the database 3], it is possible to rewrite geographical feature on the Hawaii island from Guam Island, and it is also possible to change a part of content of a treasure. Thereby, a user 5 can enjoy a completely new treasure-hunting game. In addition, if this invention is a game which rewrites data, it can be used for various games, such as a soccer game and a racing game, for example.

[0020] Drawing 3 is drawing having shown an example which connects and uses the portable telephone which is the information terminal used for this invention for a portable game machine. In the front face of the portable game machine 10, loudspeaker 10d which outputs voice to display 10a as which a picture is displayed on the center section, operation button 10b which operates a game on left-hand side, and right-hand side is arranged, respectively, and software 10c for PURAUZA for connecting with the Internet is inserted above the game machine 10. Connector PURAUZA 12 for connecting with the Internet is connected to the right-hand side section of the portable game machine 10, and the portable telephone 11 which is an information terminal is connected to this PURAUZA 12. A user 5 can download some data requirements rewritten and saved by the game provider 1 in the database 3 through the information terminal 6 to the game cassette of a game machine 10, and can enjoy a game by the rewritten newest game data.

[0021]

[Effect of the Invention] this invention is carried out with a gestalt which was explained above, and has the following effects.

[0022] The game distributed to conventional game software and the conventional Internet is fixed data, and, as for rewritable game equipment, a part of game data did not exist at all. According to this invention, even if it is game data distributed at

once, data are easily rewritable in part, and for a user, while being able to enjoy oneself by carrying out a game new each time, since the newest player data information can perform a game, the game which was rich in the reality can be enjoyed in the case of a sport game.

[0023] Moreover, since a user can enjoy a game with the newest data with an available game provider, this invention can raise the participation nature to a game to a user more.

[0024] And a game can be enjoyed, player data the previous day being able to perform a game on the day, for example, and he being especially conscious of a famous player's newest data information, since this invention is used for a professional baseball game.

[0025] Furthermore, this invention is used for a treasure-hunting game, and since game data which rewrote data easily in part, such as a place with the geographical feature of a treasure island or a treasure and contents, can be distributed, a user can enjoy himself by carrying out another, completely new treasure-hunting game.

[0026] Moreover, a user can download arbitrarily the current-events data with which this invention actually happened, for example, can enjoy a large-sized passenger-boat rescue game etc.

[Translation done.]

*** NOTICES ***

Japan Patent Office is not responsible for any damages caused by the use of this translation.

1.This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.

2.**** shows the word which can not be translated.

3.In the drawings, any words are not translated.

DESCRIPTION OF DRAWINGS

[Brief Description of the Drawings]

[Drawing 1] It is the 1st example which shows the game equipment of this invention, and is the system chart which rewrites data in part and distributes the newest game data.

[Drawing 2] It is the 2nd example which shows the game equipment of this invention, and is the system chart to which game data the previous day are transmitted and a user rewrites data in part himself.

[Drawing 3] It is an example which connects and uses a portable game machine for

the portable telephone which is the information terminal used for this invention.

[Description of Notations]

- 1 Game Provider
- 2 System
- 3 Database
- 4 Web Server
- 5 Information Terminal
- 6 User
- 10 Portable Game Machine
- 10a Display
- 10b Operation button
- 10c Software for PURAUZA
- 10d Loudspeaker
- 11 Portable Telephone
- 12 PURAUZA

[Translation done.]

*** NOTICES ***

Japan Patent Office is not responsible for any damages caused by the use of this translation.

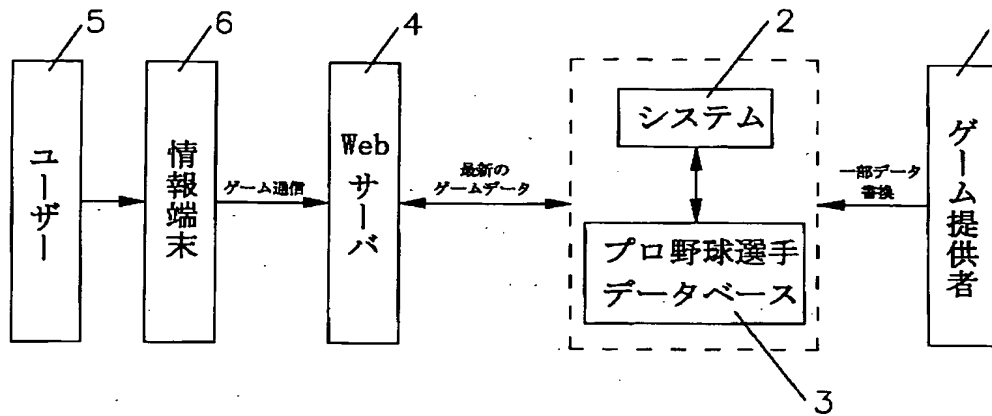
1.This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.

2.**** shows the word which can not be translated.

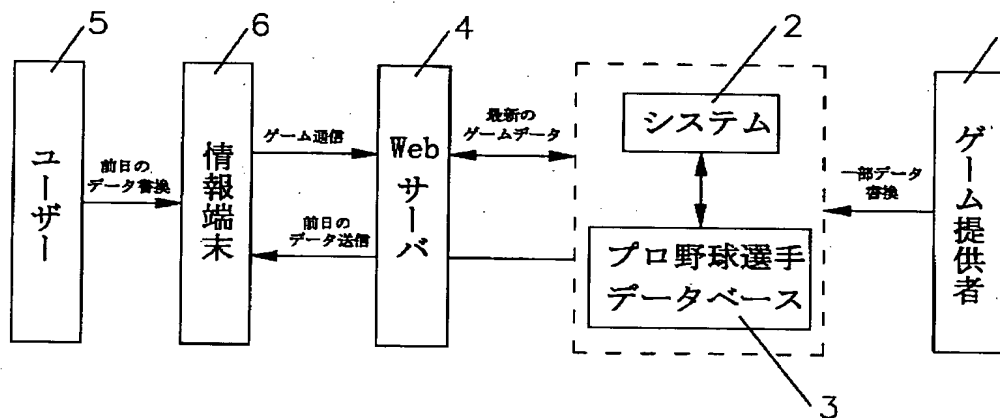
3.In the drawings, any words are not translated.

DRAWINGS

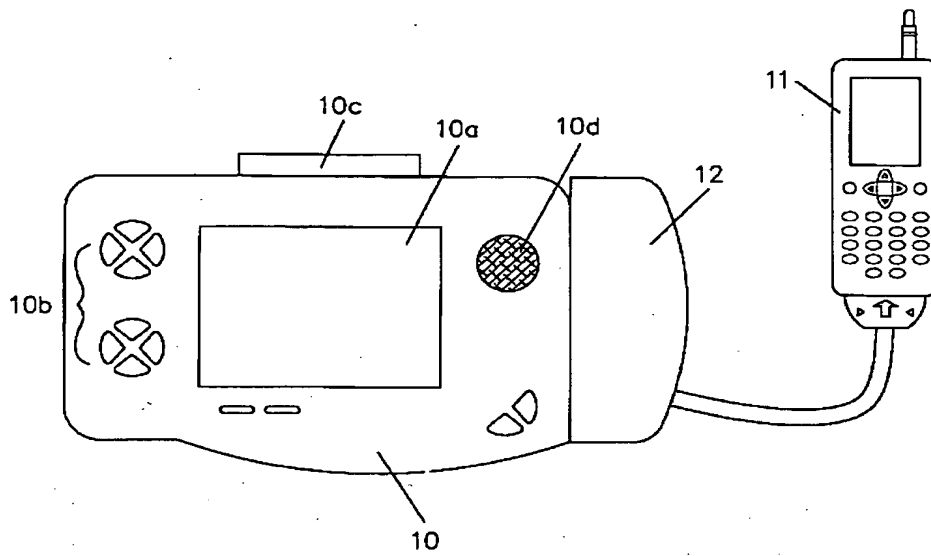
[Drawing 1]



[Drawing 2]



[Drawing 3]



[Translation done.]